



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE
LICEO CLASSICO - LICEO SCIENTIFICO - LICEO DELLE SCIENZE UMANE

CF: 84000550784 - COD. SCUOLA: CSIS001006
87064 - CORIGLIANO ROSSANO (CS)



Corigliano-Rossano, 25 novembre 2023

IIS - "F. BRUNO - G. COLOSIMO"
Prot. 0006484 del 25/11/2023
IV (Uscita)

AI DOCENTI
AGLI STUDENTI E ALLE STUDENTESSE
AI GENITORI
AL PERSONALE ATA
AL DSGA
AL SITO WEB

OGGETTO: OLIMPIADI DELLA MATEMATICA 2023/2024 - Giochi di Archimede Gara del 30 novembre 2023

Il nostro Istituto, anche quest'anno, ha aderito all'iniziativa in oggetto per permettere ai nostri studenti meritevoli di partecipare alle gare.

Si porta a conoscenza dei docenti e degli studenti, che giorno **30 novembre 2023 giovedì**, si terrà la prima fase dei Giochi di Archimede in modalità tradizionale con testo cartaceo, all'interno dell'ambiente scolastico.

La gara si svolgerà nella mattina di giovedì ed avrà una durata di **100 minuti**. Come sempre, saranno proposte gare differenti per il biennio e per il triennio, costituite in entrambi i casi da **16 problemi a risposta multipla** (in diverso ordine di presentazione).

Si ricorda che durante la prova non sarà ammesso l'uso di qualsiasi strumento di calcolo o dispositivo di comunicazione (cellulari, tablet, computer, etc.), come anche tavole, libri o appunti. Ai partecipanti sarà concesso solo l'uso di fogli bianchi per svolgere i problemi.

Il punteggio assegnato per ogni quesito sarà:

- risposta esatta: 5 punti;
- risposta errata: 0 punti;
- nessuna risposta, o risposta non intellegibile (illeggibile, più risposte presenti, etc.): 1 punto.

I problemi proposti, spazieranno dall'aritmetica all'algebra, dalla geometria al calcolo combinatorio, dalla probabilità alla logica fino alla matematizzazione di situazioni problematiche varie.

Modalità della gara: i Referenti, il giorno e all'ora stabilita distribuiranno agli studenti il testo della prova. Gli studenti, inseriranno i loro dati personali e allo scadere del tempo utile, riconsegneranno la stessa prova ai professori che vigileranno.

Si evidenzia che gli **studenti** dovranno obbligatoriamente inserire il proprio **codice fiscale**.

- **Sede del Liceo Scientifico**

La gara si svolgerà, nei due laboratori di informatica

1° turno biennio: - Inizio Gara ore 8.40

2° turno triennio: - Inizio Gara ore 11.10

- **Sede del Liceo Classico – Scienze Umane**

La gara si svolgerà, nel laboratorio di informatica

Unico turno (biennio e triennio) – Inizio gara ore 9.10

L'elenco dei nominativi degli studenti che parteciperanno alla gara verrà predisposto dal prof. Sommario Francesco, secondo i nominativi indicati dai docenti di matematica delle classi.

I docenti di classe, per le ore interessate alla gara, anoteranno sul registro elettronico la partecipazione degli studenti coinvolti.

Si suggerisce agli studenti di consultare il sito UMI ufficiale delle Olimpiadi di Matematica

<http://olimpiadi.dm.unibo.it/> e in particolare il forum di discussione **<http://www.oliforum.it>**

dove si possono trovare informazioni, esercizi, soluzioni e dove vengono annunciate tempestivamente tutte le iniziative “olimpiche”. Inoltre nella sezione Training Olimpico è presente molto materiale e indicazioni utili per la preparazione alle Olimpiadi. Altri spunti per allenarsi, utili soprattutto per studenti delle prime classi, si possono trovare sul sito **<http://www.problemisvolti.it>**.

Si ringrazia per la collaborazione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Edoardo Giovanni De Simone

Firma autografa a mezzo stampa
ai sensi art.3, c.2 D.lgs 39/93